

QR-Code per la narrazione partecipata del territorio dell'Unione Valnure Valchero

Bando Partecipazione 2022 - Legge regionale 15/2018

10 mesi

avvio: 11 febbraio 2023

conclusione 10 dicembre 2023

Oggetto del percorso partecipativo

Il processo coinvolge gli abitanti nella **progettazione, realizzazione e sperimentazione** di un nuovo servizio digitale per la narrazione partecipata del territorio attraverso i QR-Code.

Gli abitanti sono coinvolti nella...

identificazione
dei luoghi da
mappare

raccolta e
selezione dei
contenuti da
collegare ai
luoghi

produzione di
contenuti
multimediali
da collegare ai
luoghi

sperimentazione
del servizio

Oggetto del percorso partecipativo

Il processo porterà alla definizione di
Linee guida per l'implementazione del servizio
(documento di Proposta Partecipata)

quali
luoghi
prioritari?

quali
contenuti?

quali
tecnologie?

Il percorso svolto

Agenda Digitale
Locale
2021



Bilancio
Partecipativo
2022



Servizio
sperimentale QR
2023

Sfida 5 "Dati per una intelligenza diffusa a disposizione del territorio"

"L'Unione considera i dati un bene comune e si impegna a promuovere azioni per incrementare la disponibilità e l'accessibilità per la comunità dei patrimoni informativi relativi a territorio, mobilità, trasporti, ambiente, sanità, sociale e cultura.. Tra gli interventi previsti dall'ADL è inoltre esplicitamente citato il progetto E. **"QR code per per la condivisione di dati sul patrimonio culturale locale"**, mirato a "valorizzare i luoghi del territorio comunale attraverso la tecnologia dei QR- Code per fornire informazioni e approfondimento a abitanti e visitatori".

Progetto "Conosci il tuo paese"

Posizionamento di QR code in luoghi storici e strategici del territorio dell'Unione con contenuti di approfondimento storico, culturale, naturalistico.

Obiettivi generali

accesso e condivisione

favorire l'accesso e la condivisione ai dati pubblici inerenti il territorio, il patrimonio culturale, il monitoraggio ambientale;

digitalizzazione

avviare un'azione di digitalizzazione dei contenuti d'archivio locali (pubblici e privati) per promuovere l'accesso e la fruizione di informazioni utili alla comunità.

ruolo degli abitanti

promuovere il ruolo degli abitanti e delle comunità locali come attori protagonisti nelle azioni di valorizzazione del territorio e del patrimonio culturale locale, materiale e immateriale;

connessioni e legami di comunità

rafforzare le connessioni e i legami che gli abitanti - in particolare i giovani - hanno con i luoghi del territorio;

competenze digitali

- rafforzare le competenze digitali nella comunità per la produzione di contenuti digitali.

Obiettivi specifici

definire
luoghi

definire quali
contenuti
multimediali
e quali fonti

raccogliere e
selezionare tramite
crowdsourcing
patrimoni
informativi già
presenti

co-produrre nuovi
contenuti digitali
per raccontare i
luoghi
attraverso la voce
di chi li vive

testare il
prototipo
di servizio

Chi vogliamo coinvolgere?

associazioni locali e persone che detengono patrimoni informativi di qualità sui luoghi mappati dal servizio.

ragazzi e ragazze
(fascia 14 - 25)

bambini e bambine
(fascia di età 9 - 13)

scuole

Tavolo di negoziiazione

Oltre la Storia
Genitori: di Carpaneto, di San Giorgio, di Podenzano
Commercianti Carpaneto
Crazy Sound
Terre di Gropparello
Ass. Loredana Botti
Nativi Digitali
News sisters
Culture per lo sviluppo locale
Essere Vigolzone
Biblioteche di Podenzano, Vigolzone, San Giorgio,
Carpaneto e Ass. Biblioteca Gropparello
Circolo dei lettori di Vigolzone
Circolo Anspi rifugio Alpino
Comitato Borgo di Sariano
Consulta associazioni Gropparello

Parrocchia di Villò
ProLoco di: Groppovisdomo, Montechino, Podenzano,
San Giorgio, San Polo, Giovani di Gropparello, Grazzano
Visconti, Gusano
Pubblica Assistenza Valvezzeno
Schola Cantorum di Podenzano
UNITRE
Vigo Giovani

Si sono aggiunti, con la firma dell'accordo formale:
Pro Loco di Carpaneto
Circolo Reflex di San Giorgio
Ass. Famiglia Podenzanese
Consulta delle Associazioni di Carpaneto
I.C. della Val Nure
I.C. Carpaneto

Risultati attesi

Linee guida per l'implementazione del servizio QR-Code per la narrazione partecipata del territorio;

Prototipo del servizio QR-Code

mappa dei luoghi inclusi nel servizio sperimentale

almeno
20
luoghi

mappa dei luoghi dei giovani

almeno
10
luoghi

narrazioni digitali co-prodotte con la comunità

almeno
20

narrazioni digitali co-prodotte con i giovani

almeno
10

patrimoni informativi conferiti dalla comunità

almeno
5 luoghi

Staff di progetto

Stefano Favari

Responsabile del progetto

Alessandro Piva

Lisa Gallonelli

Rapporto con il territorio

Pares
(Michele Silva, Giulia Bertone,...)

Progettazione
Coordinamento tecnico - scientifico
Facilitazione
Comunicazione

Silvia Rapaccioli
Roberta Cristalli

Carpaneto

Maria Letizia Ferraro
Manuela Sartori

S. Giorgio

Graziella Gandolfi
Gloria Sartori

Gropparello

Elena Baiguera
Giulio Borlenghi

Vigolzone

Graziella Lombardelli
Andrea Vegezzi

Podenzano

Comitato di Garanzia

Elena
Zuffada

Walter
Merli

Luciano
Barrilà

Fase 2 | da 9 marzo a 31 agosto

Svolgimento - apertura

CS

P

C

sabato 1 aprile 15.00 - 18.00 (pomeriggio - Carpaneto sala Bot)
Workshop dal vivo per la definizione della mappa dei

martedì 4 aprile
Workshop online per la definizione della mappa dei luoghi da narrare

individuare, in ogni territorio, i luoghi su cui avviare la sperimentazione del servizio Qr-Code (si prevede l'individuazione di almeno 4 luoghi per ciascun comune);

- definire quali contenuti includere nelle schede informative multimediali da abbinare a ciascun luogo;
- individuare le fonti informative locali e i testimoni da coinvolgere per la produzione dei contenuti digitali da legare ai QR-Code.

xxx aprile
Laboratorio di video-narrazione

xxx aprile
Laboratorio di video-narrazione

xxx aprile
Laboratorio di video-narrazione

20
luoghi

Martedì 9 maggio
16.00-20.00
Podenzano - Sala video
"I luoghi dei giovani": digital storytelling - workshop per l'elaborazione dei contenuti

20
giovani

10
luoghi

C

Giugno - Luglio
Laboratori estivi con i bambini e le bambine

In collaborazione con i centri di aggregazione del territorio saranno attivati laboratori per la produzione ulteriore di contenuti digitali e schede QR-Code sui luoghi della sperimentazione. I laboratori, che si svolgeranno nell'ambito degli "Aggregamenti" (iniziative di aggregazione e ricreazione giovanile) coinvolgeranno in particolare la fascia di età 9 / 13

30
bambini

luglio agosto
Redazione ed elaborazione delle schede Qr

C

CS

Crowdsourcing: campagna raccolta contenuti aprile - giugno

Su ciascun comune dell'Unione verrà attivata una campagna per la raccolta di contenuti (testi, fotografie, video, ecc..) inerenti i luoghi individuati nella sperimentazione. In particolare la campagna sarà indirizzata a associazioni culturali e storiche locali, archivi privati e di famiglia, abitanti.

I contenuti potranno essere conferiti:

- online, attraverso la piattaforma valnurevalchero.partecipa.online
- fisicamente, nei punti di raccolta che saranno attivati presso le biblioteche e i municipi.

Fase 2 | da 1 settembre

Svolgimento - chiusura

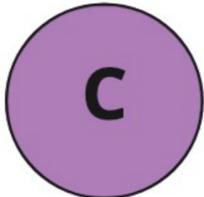
**domenica 3 o
domenica 10**

Testing tracking: una
passeggiata per testare
il servizio QR-Code/
riunione TDN

Invio in Regione del
Documento di
Proposta
Partecipata con il
Modello

**Entro il 30
settembre**
Validazione del
Documento di
Proposta
Partecipata

Entro 30 giorni
Presenza d'atto degli
esiti del percorso
(Documento di
Proposta
Partecipata)



C

Fase 1 | dal 9 febbraio al 8 marzo

Condivisione

11 febbraio

12:00 13:00

**Incontro di
costituzione dello
staff di progetto**

21 febbraio

17.00-19.00

**Formazione online
per amministratori e
personale del
Comune**

martedì 7 marzo

ore 17.30 - 19.00

**Assemblea di avvio
del TDN**

formazione online sui
temi del progetto:
mappe di comunità e
tecnologie digitali per
la valorizzazione
partecipata del
territorio e del
paesaggio

- Presentazione del
percorso

- Coinvolgimento
possibili interessati

Attivazione degli attori